



GUIDA ALLA GIORNATA

1. INDICAZIONI PER L'ARRIVO: ZONA RISERVATA ALLA DISCESA DEI RAGAZZI E PARCHEGGIO

Destinazione **Montagnana (PD)**.

Parcheggio e discesa dei ragazzi:

Parcheggio Pubblico - **Via Circonvallazione Nord** riservato alle realtà di:

- TRADATE
- MILANO
- TRENTO

I pullman parcheggeranno e faranno scendere i ragazzi.

I partecipanti entreranno a piedi nel centro storico - accesso da Porta Vicenza - raggiungendo Piazza Vittorio Emanuele II (portare tutto il necessario per la giornata).

Discesa dei ragazzi e proseguimento per parcheggio:

Discesa in **Viale Spalato** - Segue poi per parcheggio in Via Adua.

- BRESCIA
- GENOVA
- LONIGO MEDIE
- LONIGO SFP

Dopo aver effettuato la discesa dei ragazzi i pullman proseguiranno per il parcheggio in Via Adua.

I partecipanti entreranno a piedi nel centro storico - acceso da Porta XX Settembre - raggiungendo Piazza Vittorio Emanuele II (portare tutto il necessario per la giornata).

2. SOSTA TOILETTE/COLAZIONE

Ogni pullman provvederà a fermarsi a proprio piacimento ma è **fondamentale arrivare a destinazione nei tempi indicati al punto seguente** per iniziare la giornata.

3. ORARIO DI ARRIVO

Tutti i partecipanti dovranno **arrivare tassativamente nel centro storico di Montagnana ed essere sotto il tendone entro le ore 10.20** (seguendo le indicazioni del punto 1).

È fondamentale indossare la maglietta di riconoscimento ideata per tale giornata (per ritirare eventuali magliette mancanti seguire le indicazioni del punto 4).

4. INFO POINT - PIAZZA VITTORIO EMANUELE II

All'ingresso del tendone verrà allestito un **punto per il ritiro del materiale non utilizzato** (magliette e adesivi delle squadre) **e la sua redistribuzione**. Quando i capigruppo delle squadre arriveranno in Piazza, si recheranno all'Info Point e ritireranno il materiale (buste e cartelli) per i giochi della mattinata. Le magliette restituite e ritirate verranno annotate su un apposito modulo (nei giorni seguenti al GioFest provvederemo a sistemare gli aspetti economici degli scambi avvenuti).



5. INDICAZIONI PER I CAPIGRUPPO E GLI ACCOMPAGNATORI DELLE SQUADRE

All'arrivo in Piazza Vittorio Emanuele II i capigruppo provvederanno a ritirare la busta e lo stendardo della squadra presso l'Info Point. Una volta ritirato il materiale si posizioneranno all'esterno della tensostruttura presso la zona dell'Info Point.

Al termine del lancio della giornata, i capigruppo si posizioneranno attorno alla Piazza per aspettare i ragazzi della propria squadra (verranno date indicazioni quando arriverete all'Info Point).

Le squadre (si vedano gli appositi elenchi contenuti nella busta) saranno composte da 1 capogruppo, 2/3 accompagnatori e da circa 30 ragazzi di 2/3 realtà diverse.

6. INDICAZIONI PER I RAGAZZI DELLE SQUADRE

Dopo la breve introduzione dei giochi, i ragazzi si recheranno presso lo stendardo della propria squadra a seconda degli adesivi, uscendo liberamente dal tendone.

La squadra rimarrà insieme per tutta la durata del gioco e della pausa pranzo.

Durante lo spettacolo i ragazzi saranno liberi di posizionarsi sotto il tendone tenendo conto delle varie indicazioni dei docenti/adulti di riferimento.

7. INDICAZIONI PER I RAGAZZI DELLO SPETTACOLO

I ragazzi e gli adulti coinvolti nello spettacolo del pomeriggio, al termine del momento iniziale della giornata, rimarranno all'interno del tendone e saranno seguiti dagli adulti presenti durante i vari momenti (prove e pranzo).

8. INDICAZIONI PER I GIOCHI

Le attività di gioco a squadre sono previste dalle ore 11.00 alle ore 13.15 circa nelle zone del centro storico.

Tutte le indicazioni sono contenute nell'apposita busta che verrà ritirata dai capigruppo la mattina all'arrivo in piazza.

Le varie squadre, dopo essersi formate, dedicheranno il primo momento alla conoscenza dei vari componenti del gruppo secondo le indicazioni contenute nel fascicolo di gioco.

La busta dovrà essere tenuta dal capogruppo fino alle ore 11.00, ora in cui sarà possibile aprirla per dare le indicazioni di gioco al gruppo. Nella busta è presente un libretto personale della squadra, sul quale sono riportati gli orari e la sequenza dei giochi che la squadra dovrà effettuare; inoltre è presente la mappa con i luoghi in cui recarsi.

Attenzione: è fondamentale rispettare le indicazioni riportate sul fascicolo di gioco.

La busta verrà poi restituita alle ore 13:15 a Chiara Pellegrini (presso l'Info Point) che resterà a disposizione per tutta la durata dei giochi per eventuali chiarimenti.

Si provvederà a riconsegnare anche lo stendardo.

9. TOILETTE - PUNTI RISTORO - PAUSA PRANZO - INFO POINT

Ogni squadra, terminata la scansione oraria dei giochi potrà pranzare al sacco all'interno del centro storico; i servizi igienici si trovano in Via San Benedetto (vicino alla Piazza centrale).

È possibile usufruire dei locali del centro storico senza creare assembramenti.



10. INIZIO SPETTACOLO

Per le ore 13.45 tutte le squadre dovranno essere tornate nella Piazza centrale ed accedere alla tensostruttura per l'inizio dello spettacolo previsto alle ore 14.00. Una volta entrati posizionarsi liberamente sedendosi sul pavimento.

Si ricorda a tutti gli adulti di riferimento di stare insieme ai gruppi di ragazzi anche durante lo spettacolo per garantire una adeguata sorveglianza.

11. INDICAZIONI PER RITORNO AI LUOGHI DI PROVENIENZA

Al termine dello spettacolo, previsto per le ore 16.00, ogni gruppo rientrerà gradualmente al luogo di provenienza uscendo dal tendone rispettando la seguente scansione oraria (ogni realtà si recherà nella stessa zona del mattino):

• TRADATE	ore 16.00	Via Circonvallazione Nord
• GENOVA	ore 16.00	Viale Spalato
• LONIGO MEDIE	ore 16.00	Viale Spalato
• MILANO	ore 16.10	Via Circonvallazione Nord
• BRESCIA	ore 16.10	Viale Spalato
• TRENTO	ore 16.15	Via Circonvallazione Nord
• LONIGO SFP	ore 16.20	Viale Spalato
• MONTAGNANA	ore 16.20	---

I referenti dei pullman per cui è prevista la salita dei ragazzi in Viale Spalato, appena partiti a piedi dal tendone, avviseranno gli autisti di recarsi alla zona di salita.

Il DJ continuerà a proporre musica per i ragazzi che rimangono all'interno del tendone in attesa dell'orario di uscita (la comunicazione dei ragazzi che dovranno uscire verrà ricordata progressivamente).

12. RIFERIMENTI UTILI PER LA GIORNATA

ORGANIZZAZIONE GENERALE E SPETTACOLO:

- Pecoraro Rosario Cell. 320.0581412
- Volontieri Maurizio Cell. 347.2741782
- Bizzo fr. Paolo Cell. 328.9437219

GESTIONE GIOCHI E CHIARIMENTI:

- Andriolo Marco Cell. 339.7148726
- Pellegrini Chiara Cell. 349.7315208
- Canziani Marco Cell. 393.8238089

EMERGENZA SANITARIA:

- Emergenza Sanitaria ----- 118



VADEMECUM E INFO

PERCHÉ SIA UNA FESTA PER TUTTI, UN'UNICA REGOLA: RISPETTO!

- Per la tua squadra: **sii membro attivo, collabora, socializza, non abbandonarla.**
- Per gli adulti educatori: **sono al tuo servizio, ascolta le loro indicazioni.**
- Per le persone, gli ambienti, i luoghi pubblici: **usa sempre i cestini che trovi in città.**
- Per i più piccoli: **anche se sei maggiorenne, evita di fumare, di bere alcolici, di essere volgare.**
- Per gli spostamenti a piedi: **seguì le indicazioni delle persone adulte di riferimento.**

Grazie per il tuo contributo!

INFO POINT

Situato in **Piazza Vittorio Emanuele II.**

TOILETTE

I servizi igienici si trovano in **Via San Benedetto** (vicino alla Piazza centrale).

PUNTI RISTORO - BAR

Puoi recarti nei locali che trovi all'interno del Centro Storico secondo le indicazioni degli adulti che ti accompagnano.

EMERGENZA E PRIMO SOCCORSO

Per ogni necessità fai riferimento al tuo capogruppo o agli accompagnatori.

In caso di emergenza grave contattare il numero unico 118.

PUNTO AMBULANZA: Nella Piazza Centrale

Per altre esigenze durante la mattinata (cerotti, ghiaccio, disinfettante, ...) puoi chiedere all'Info Point o alle postazioni delle diverse sfide.

MAPPA GENERALE



MAPPA PARCHEGGI E ACCESSI AL CENTRO STORICO

